1º Crear una Clase Partido

|  |
| --- |
| public class Partido  {  public string idEquipoLocal { get; set; }  public string equipoLocal { get; set; }  public int golesLocal { get; set; }  public string idEquipoVisitante { get; set; }  public string equipoVisitante{ get; set; }  public int golesVisitante { get; set; }  } |

2º Mostrar en un cuadro desplegable todos los nombres de los archivos de texto que contiene datos de las jornadas de futbol

3º Diseñar un formulario que maneje los siguientes sucesos

* El nombre archivo de texto Seleccionado del cuadro desplegable corresponde a un archivo de texto que contiene los datos de equipos de una jornada concreta. Leer el fichero de texto correspondiente y almacenar los datos en una lista de partidos. Deberá crearse la clase pertinente
* Mostrar en un grid la lista de partidos. Introducir los goles marcados por cada partido en dicha jornada
* Toda la información será guardada en ficheros xml . Se describirán dos méodos para crear los correspondientes ficheros xml :
  + Utilizando XMLSerializer guardar la lista de partidos en formato xml. El nombre del archivo será” jornadaX.xml “ siendo la x el número que corresponde a la jornada
  + Utilizando XmlTextWriter

